

## **Ủy ban An toàn Sản phẩm Tiêu dùng Hoa Kỳ (CPSC) đề xuất quy định an toàn cho đồ chơi có chứa pin cúc áo hoặc pin đồng xu**

Ủy ban An toàn Sản phẩm Tiêu dùng Hoa Kỳ (CPSC) đã công bố thông báo về đề xuất ban hành quy định nhằm sửa đổi quy định an toàn sản phẩm tiêu dùng hiện hành đối với đồ chơi để bổ sung các yêu cầu về hiệu suất và nhãn mác đối với đồ chơi chạy bằng pin có chứa pin cúc áo hoặc pin cell.

Vào ngày 13 tháng 8 năm 2024, CPSC đã công bố thông báo về dự thảo quy định (16 CFR 1250) để sửa đổi tiêu chuẩn an toàn hiện hành cho đồ chơi. Quy định được đề xuất sẽ bổ sung các yêu cầu về hiệu suất và nhãn mác cho đồ chơi chạy bằng pin có chứa pin cúc áo hoặc pin cell để giải quyết nguy cơ tử vong hoặc thương tích liên quan đến việc trẻ em nuốt phải những loại pin này.

Vào năm 2023, ASTM F963 đã được cập nhật để cải thiện khả năng tiếp cận pin của đồ chơi có chứa pin cúc áo hoặc pin đồng xu bằng cách yêu cầu những đồ chơi đó phải trải qua thử nghiệm sử dụng và lạm dụng. Tuy nhiên, theo nhân viên CPSC, ASTM F963-23 vẫn chưa giải quyết được tất cả các mối nguy hiểm đã xác định và các yêu cầu không nghiêm ngặt bằng các yêu cầu đối với các sản phẩm tiêu dùng không phải đồ chơi trong 16 CFR 1263.

Quy định được đề xuất sẽ thêm một phần mới vào 16 CFR 1250 bao gồm các yêu cầu sau đây phù hợp với 16 CFR 1263 và IEC 62115 (Đồ chơi điện tử – An toàn):

- Yêu cầu về ốc vít cố định
- Yêu cầu tối thiểu về phụ kiện gắn ren ngăn chứa pin
- Yêu cầu kiểm tra sử dụng và lạm dụng tuần tự
  - Kiểm tra giảm ứng suất
  - Kiểm tra thay thế pin
  - Kiểm tra thả rơi và lật đổ
  - Kiểm tra va đập - Kiểm tra nghiền nát
  - Kiểm tra mô-men xoắn, độ căng và nén
  - Kiểm tra xác minh sự tuân thủ
- 16 CFR 1263.3 yêu cầu về bao bì, nhãn hiệu, nhãn hiệu sản phẩm và hướng dẫn chung

16 CFR 1112 cũng được đề xuất cập nhật để đưa đồ chơi có chứa pin cúc áo hoặc pin cell vào danh sách thông báo yêu cầu (NOR) của CPSC.

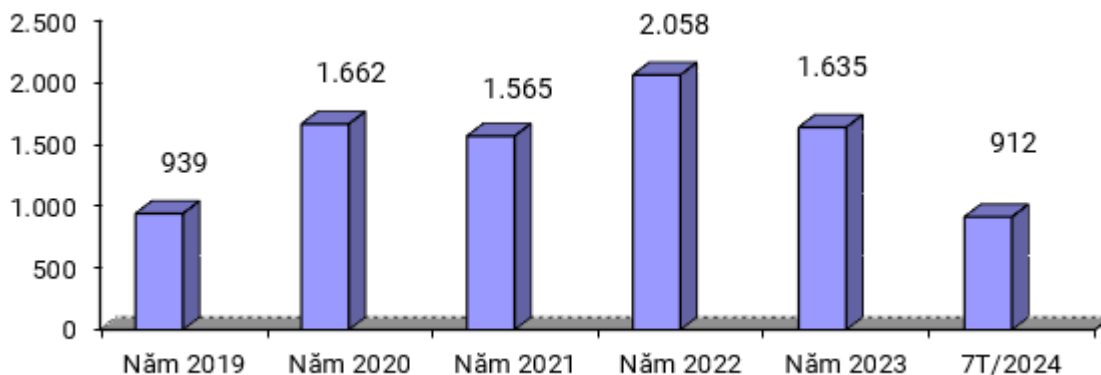
CPSC đề xuất ngày có hiệu lực là 180 ngày sau khi công bố quy định cuối cùng trên Công báo Liên bang. Các bên quan tâm được mời gửi ý kiến trước ngày 15 tháng 10 năm 2024.

***Xuất khẩu đồ chơi xuất khẩu của Việt Nam sang Hoa Kỳ tăng trưởng bình quân 18,5% trong giai đoạn 2019 - 2023***

Theo tính toán từ số liệu thống kê của Tổng cục Hải quan, trong những năm vừa qua, đồ chơi luôn là mặt hàng xuất khẩu chính tới thị trường Hoa Kỳ, trong cơ cấu mặt hàng đồ chơi xuất khẩu thì đồ chơi có chưa pin cúc áo và pin đồng xu là 2 mặt hàng xuất khẩu chỉ chiếm tỷ trọng nhỏ.

Theo thống kê của Tổng cục Hải quan, xuất khẩu hàng nội của Việt Nam sang Hoa Kỳ trong giai đoạn năm 2019 – 2023 có tốc độ tăng trưởng bình quân là 18,5%/năm, kim ngạch xuất khẩu mặt hàng đồ chơi sang Hoa Kỳ đạt mức cao nhất vào năm 2022 là 2,05 triệu USD, đến năm 2023 kim ngạch xuất khẩu mặt hàng đồ chơi giảm mạnh xuống còn 1,63 triệu USD. Tính đến 7 tháng đầu năm 2024, xuất khẩu mặt hàng đồ chơi có xu hướng giảm đạt 912,1 nghìn USD, giảm 3,3% so với cùng kỳ năm 2023.

**Xuất khẩu hàng đồ chơi Việt Nam sang thị trường Hoa Kỳ  
giai đoạn 2019 – 2023 và 7 tháng đầu năm 2024 (ĐVT: nghìn USD)**



*Nguồn: Tính toán theo số liệu từ Tổng cục Hải quan*

Hoa Kỳ là thị trường đồ chơi đầy tiềm năng. Theo trang <https://www.researchandmarkets.com/>, thị trường đồ chơi Hoa Kỳ dự kiến đạt khoảng 41,06 tỷ USD vào năm 2032, tăng trưởng bình quân 4,31%/năm trong giai đoạn 2024 - 2032.

Tại Hoa Kỳ, xu hướng lựa chọn đồ chơi giáo dục khuyến khích các kỹ năng STEM (khoa học, công nghệ, kỹ thuật và toán học) ngày càng tăng, xuất phát từ mong muốn cải thiện nền giáo dục của

con em mình từ khi còn nhỏ của các bậc cha mẹ. Theo Hiệp hội đồ chơi Hoa Kỳ, do chơi là điều cần thiết cho việc học tập và phát triển của trẻ em, 81% phụ huynh có xu hướng đảm bảo rằng con em mình có ít nhất một món đồ chơi giáo dục. Cũng theo Hiệp hội, gần hai trong số ba phụ huynh (65%) sẽ cân nhắc xem đồ chơi họ chọn giúp phát triển bộ kỹ năng như thế nào, đặc biệt là khi nói đến việc nâng cao khả năng hiểu biết của trẻ em về các khái niệm STEAM và thậm chí là các công việc hàng ngày như dọn dẹp, nấu ăn, may vá và nướng bánh. Khi mua đồ chơi cho con mình, hơn một nửa (51%) phụ huynh cũng cân nhắc đến sức khỏe tâm thần.

Ngành công nghiệp đồ chơi của Hoa Kỳ cũng đang chứng kiến xu hướng tăng nhu cầu về đồ chơi thân thiện với môi trường. Khách hàng ưa chuộng các doanh nghiệp cung cấp những loại hàng hóa này. Trong một cuộc khảo sát đối với các bậc cha mẹ ở Hoa Kỳ do Hiệp hội đồ chơi thực hiện, 45% phụ huynh dưới 40 tuổi đã quan tâm đến vấn đề môi trường khi chọn đồ chơi.

Theo nghiên cứu về Người tiêu dùng bền vững năm 2023 của Deloitte, độ bền (tức là chất lượng hơn số lượng) là điều mà người tiêu dùng quan tâm nhất liên quan đến tính bền vững và việc mua sản phẩm (58%).

Triển vọng tích cực của thị trường đồ chơi Hoa Kỳ được tạo ra bởi sự tích hợp ngày càng tăng của thực tế ảo (VR) và thực tế tăng cường (AR) vào đồ chơi để mang lại trải nghiệm chơi nhập vai. Nhờ những công nghệ này, trẻ em có thể chơi trong thế giới ảo một cách sáng tạo, kết hợp giữa trò chơi thực tế và trò chơi kỹ thuật số.

Tuy nhiên xuất khẩu mặt hàng đồ chơi sang thị trường Hoa Kỳ, các doanh nghiệp cần chú ý các yêu cầu nghiêm ngặt của thị trường này đối với mặt hàng đồ chơi cho trẻ em. Đồ chơi là một vật dụng hữu ích cho sự phát triển về thể chất lẫn tinh thần cho trẻ em. Đảm bảo an toàn đồ chơi là tiêu chí bắt buộc đối với các doanh nghiệp xuất khẩu đồ chơi sang thị trường khó tính như Hoa Kỳ. Trong đó, yêu cầu ghi nhãn (Label) là một trong những chỉ số đơn giản về việc tuân thủ các tiêu chuẩn an toàn. Nhãn phải được dán trên bao bì hoặc trên đồ chơi. Nhãn là một tài nguyên đơn giản để nắm bắt các mối nguy hại tiềm ẩn, độ tuổi phù hợp và các thông tin liên quan khác khi lựa chọn đồ chơi.

### *Những rủi ro tiềm ẩn*

Đồ chơi được sử dụng không đúng cách hoặc bị lỗi, thiết kế kém, sử dụng sai dây dẫn điện có thể gây sốc hoặc cháy nổ. Đồ chơi bằng điện phải đáp ứng các yêu cầu an toàn bắt buộc đối với nhiệt độ bề mặt và được gắn các nhãn cảnh báo. Các bé cần được chỉ dạy cách sử dụng đồ chơi điện tử một cách đúng đắn và phải luôn được người lớn trông chừng.

Pin là một phần có thể gây ra rủi ro nghiêm trọng như gây nghẹt thở, chảy máu bên trong cơ thể

và bóng hóa chất. Vì vậy, đồ chơi chạy bằng pin phải được thiết kế với vỏ pin được khóa chặt bằng ốc vít để trẻ không thể mở được.

***Tại Hoa Kỳ, đồ chơi điện tử phải đáp ứng các quy định và tiêu chuẩn sau đây để đảm bảo an toàn khi trẻ em sử dụng:***

***- Tuân thủ CPSIA***

Theo tiêu chuẩn của Hoa Kỳ, đồ chơi trẻ em được thiết kế cho trẻ nhỏ từ 12 tuổi trở xuống. Nhãn của các loại đồ chơi này phải được nhận biết một cách dễ dàng, đây còn được gọi là “nhãn theo dõi”. Nhãn theo dõi phải được dán vào sản phẩm và bao bì, cung cấp thông tin nhận dạng cụ thể chứa một số thông tin cần thiết, bao gồm: Địa điểm và ngày sản xuất, thông tin chi tiết về quy trình sản xuất, chẳng hạn như số lô hoặc số chạy hoặc các đặc điểm nhận dạng khác; tên nhà sản xuất hoặc nhãn hiệu riêng; bất kỳ thông tin khác để xác định nguồn cụ thể của sản phẩm.

***- Tuân thủ ASTM F963-23***

ASTM F963-23 là phiên bản sửa đổi mới nhất của “ASTM F963 – Tiêu chuẩn an toàn tiêu dùng cho đồ chơi an toàn” được ban hành vào tháng 10/2023.

Tiêu chuẩn này bao gồm các yêu cầu tương tự như phiên bản cũ của tiêu chuẩn F963-17. Tuy nhiên, một số phần của tiêu chuẩn đã được cập nhật và đã có hiệu lực từ ngày 20 tháng 4 năm 2024. Theo tài liệu CPSC được công bố trên Công báo Liên bang, có một số điểm khác biệt giữa ASTM F963-23 và ASTM F963-17 như sau:

*Những sửa đổi ảnh hưởng đến an toàn:*

Loại sửa đổi	Cập nhật của ASTM F963-23
Khả năng tiếp cận pin	Thay đổi thuật ngữ “công cụ” thành “công cụ gia dụng thông thường” và làm rõ rằng điều này bao gồm các đồ vật “thường thấy trong hầu hết các hộ gia đình” như tua vít lưỡi thẳng, đồng xu hoặc kim
Vật liệu mở rộng	Thêm định nghĩa về “linh kiện có thể tháo rời” để chỉ một bộ phận của đồ chơi mà trẻ em có thể hoặc có khả năng tháo ra trong điều kiện sử dụng bình thường
Đồ chơi phát ra âm thanh	Cung cấp giới hạn âm thanh mới (94 dB) cho đồ chơi đẩy hoặc kéo

*Các bản sửa đổi không ảnh hưởng đến sự an toàn*

Loại sửa đổi	Cập nhật theo ASTM F963-23
Đồ chơi phát ra âm thanh	Bao gồm Phụ lục A14.4 giải thích các lý do kỹ thuật để sửa đổi giới hạn âm thanh có trọng số A cho đồ chơi đẩy hoặc kéo
Đồ chơi phóng (Mục 8.14)	Phần 8.14.3 và 8.14.6.2 cập nhật các điều kiện thử nghiệm
Thiết bị sàng kim loại (Mục 8.3.2.1)	Sửa lỗi đánh máy liên quan đến kích thước của sàng số 35, từ việc sử dụng sai micrômet ( $\mu\text{m}$ ) trong ASTM F963-17, thành việc sử dụng đúng milimét (mm) trong ASTM F963-23

Quy định ASTM F963-23 được áp dụng đối với đồ chơi trẻ em và một số loại đồ dùng chăm sóc trẻ em như:

- Đồ chơi bóp
- Đồ chơi đạn
- Đồ chơi nhồi bông và đồ chơi dạng túi đậu
- Đồ chơi xe lăn
- Đồ chơi Yo-yo có dây đàn hồi
- Nam châm
- Bi ve
- Núm vú giả
- Tiếng lục lạc
- Quả cầu lông

*ASTM F963-23 bao gồm danh sách chi tiết các khía cạnh an toàn, bao gồm:*

- Hạn chế về hàm lượng chất nguy hiểm và nguyên tố nặng
- Tính chất cơ học và vật lý
- An toàn điện
- Các vật thể nhỏ
- Tính dễ cháy

### *Hạn chế về hóa chất và kim loại nặng*

ASTM F963-23 bao gồm các phương pháp thử nghiệm nhằm đảm bảo rằng lượng kim loại nặng và các chất độc hại bị hạn chế khác có trong đồ chơi, vật liệu hoặc thành phần của đồ chơi không vượt quá giới hạn đã đặt ra.

Các chất đó bao gồm chì, cadmium và phthalate. Các sản phẩm và vật liệu chứa quá nhiều chất bị hạn chế (tức là vượt quá giới hạn quy định) được đánh giá là không tuân thủ ASTM F963-23.

### *Tính chất cơ học và vật lý*

ASTM F963-23 đặt ra các yêu cầu về cơ học và vật lý cho đồ chơi như:

- Điểm sắc nhọn
- Hướng dẫn thiết kế
- Các bộ phận nhỏ
- Các bộ phận có thể tháo rời

Tính chất cơ học và vật lý ảnh hưởng trực tiếp đến thiết kế của đồ chơi phải được triển khai trên bản vẽ để tuân thủ ASTM F963-23. Những sản phẩm có thiết kế không tuân thủ theo quy định sẽ không thể vượt qua thử nghiệm ASTM F963-23.

### *An toàn điện*

Tiêu chuẩn này cũng bao gồm các yêu cầu liên quan đến an toàn điện, vì một số đồ chơi trẻ em có chứa các thành phần điện hoặc pin. Do đó, điều quan trọng là các thành phần này - và do đó, bản thân đồ chơi - không gây hại cho trẻ em sử dụng nó. Ví dụ, ASTM F963-23 bao gồm các thử nghiệm cho đồ chơi dùng bằng pin và chạy bằng pin.

Các khía cạnh an toàn điện của ASTM F963-23 có thể tác động đến PCB và sơ đồ đấu dây. Những điều này phải được xem xét ở giai đoạn thiết kế đồ chơi.

### *Các bộ phận nhỏ*

ASTM F963-23 bao gồm các yêu cầu đối với các vật thể và bộ phận nhỏ, phải tuân theo thử nghiệm bắt buộc tại phòng thí nghiệm được CPSC chấp nhận.

Các yêu cầu về bộ phận nhỏ tác động đến, ví dụ, hạt, nút và mắt nhựa có trên đồ chơi nhồi bông. Nó cũng tác động đến các bộ phận có thể bị tháo rời, vỡ ra hoặc tách rời bởi trẻ em - điều này có thể gây nguy cơ ngạt thở.

### *Tính dễ cháy*

Một số đồ chơi phải trải qua thử nghiệm để đảm bảo chúng không quá dễ cháy để tránh những tình huống khi trẻ chơi gần nguồn nhiệt hoặc ngọn lửa. Ví dụ, có thể bao gồm đồ chơi nhồi bông.

*Kim Linh (VITIC) thực hiện*

Ngày 28/02/2023 Thủ tướng Chính phủ đã ký Quyết định số 165/QĐ-TTg phê duyệt Đề án tái cơ cấu ngành Công Thương giai đoạn đến năm 2030. Đề án đặt mục tiêu tái cơ cấu ngành Công Thương nhằm thực hiện chuyển dịch cơ cấu nền kinh tế, nâng cao năng suất, chất lượng, giá trị gia tăng và năng lực cạnh tranh; Tạo lập các động lực tăng trưởng mới gắn với chuyển biến về chất mô hình tăng trưởng của ngành Công Thương cùng một mô hình quản trị nhà nước năng động, hiệu quả, hiện đại và có tính thích ứng cao để thực hiện công nghiệp hóa, hiện đại hóa, phát triển nhanh và bền vững;

Một trong những định hướng chiến lược của Đề án là nâng cao khả năng đáp ứng quy định, tiêu chuẩn cao về chất lượng của các thị trường xuất khẩu, đặc biệt là các yêu cầu về bảo vệ môi trường, các bon thấp, lao động và công đoàn.